

**SEMESTER 1/2020**

**KPD1033: HUMAN COMPUTER**

**INTERACTION**

**KERTAS KERJA 1:**

**ADOBE ILLUSTRATOR**

**NAMA: AINUR IMAN BINTI MOHD AZIZAN**

**KELAS: 1 KPD**

**NAMA PENSYARAH: MOHAMAD NOOR FAHMI**

**BIN MD YUSOFF**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***BIL*** | ***KETERANGAN*** | ***PROSEDUR*** |
| **1.** | Klik aplikasi Adobe Illustrator. | introo |
| **2.** | Pergi ke *File* kemudian klik *New.* | |
| **3.** | Ubah unit kepada ‘pixel’. Kemudian , ubah lebar dan ketinggian kepada ‘**400 px**’ dan tekan ‘OK’. | 1 |
| **4.** | Pergi ke Tool Panel dan cari Rectangle Tool. Kemudian, klik untuk membuat badan kamera. | 2. |
| **5.** | Lukiskan dua bentuk segi empat tepat (Rectangle) seperti rajah di sebelah. | 3 |
| **6.** | Seimbangkan (center) segi empat tepat itu dengan menggunakan Selection Tools. | 4 |
| **7.** | Tekan pada Rectangle Tools itu selama beberapa saat sehingga keluar satu paparan. Kemudian , pilih ‘**Ellipse Tool**’. | photo_2020-03-25_23-18-58 |
| **8.** | Untuk lampu Flash, lukis sebuah bulat di bahagian kiri badan kamera seperti rajah di sebelah. | 5 |
| **9.** | Lukis lensa kamera. Lensa kamera hendaklah mempunyai dua bulatan seperti rajah di sebelah. | 6 |
| **10.** | Dengan menggunakan Selection Tool, klik segi empat besar. Kemudian, tekan ‘Shift’ **sambil** klik segi empat yang kecil. Hasil boleh dirujuk seperti rajah disebelah. | 8 |
| **11.** | Klik *Shape Builder Tool.* | 9 |
| **12.** | Bina satu garisan yang menghubungkan segi empat kecil da segi empat besar seperti rajah di bawah. | 10 |
| **13.** | Hasil akan menjadi seperti rajah di sebelah.. | 11 |
| **14.** | Masukkan ‘*Fill Colour’* ke dalam badan kamera,lensa kamera dengan pilih warna yang dikehendaki. | 12 |
| **15.** | Klik pada badan kamera, lensa kamera , lampu Flash dan hasil akan dipaparkan seperti rajah di sebelah dan tukarkan *Fill Colour* dan Stroke seperti rajah di sebelah. | 14-13 |
| **16.** | Tukar warna lampu Flash kepada warna putih. | 1413# |
|  | Untuk lensa kamera, tukar kepada *Colour Fill* dan *Stroke* bersaiz‘**5pt**’. Kemudian tukar warna stroke kepada warna putih. | 17  Warna stroke |
| **18.** | Hasil akan menjadi seperti rajah di sebelah. | 16 |
| **19.** | Klik pada badan kamera. Kemudian tekan ‘*Effect*’ yang berada di atas. Kemudian tekan *Stylize* dan pilih ‘*Round Corners*’. | 18 |
| **20.** | Taip radius *Round corners* sebnayak ‘**5 px**’ dan klik *OK*. | 19 |
| **21.** | Hasil akhir kamera anda akan menjadi seperti rajah sebelah | 20 |
| **22.** | Pergi ke *File* dan klik ‘*Save for Web’*. | 21 |
| **23.** | Klik *Save* di dalam *Save For Web* dan simpan di dalam  dokumen yang dikehendaki. | |